

Ciudades y Cambio Climático	
"CONTIGO DECIDIMOS EL CLIMA DE LA CIUDAD"	1h

*Si queremos vivir en armonía con el mundo natural,
deberemos cambiar el mundo social.
M. Bookchin*

Definición

Construir una ciudad sostenible social y ambientalmente de manera colectiva.

Objetivos

- Transmitir y demostrar el enorme potencial transformador de la acción participativa de la ciudadanía en el diseño y gestión de ciudades de bajas emisiones de carbono en Energía, Transporte, Urbanismo y Consumo.
- Fomentar y hacer realidad la participación de la ciudadanía en la elaboración de alternativas en los hábitos y modelos de Energía, Transporte, Urbanismo y Consumo en las ciudades.

Participantes

De 10 a 100 años. No importa la formación, profesión... todo tipo de público acaba entrando al ajo.

Número ideal de participantes: 10.

Material

Maqueta de la ciudad y preguntas. Ver anexos 1 y 2.

Desarrollo

El juego consiste en la construcción colectiva de alternativas frente al cambio climático dentro de las ciudades. Para ello, contamos con la maqueta de una ciudad que es perfectamente manejable, para permitir que el grupo la modifique a su gusto. El modelo que presentamos inicialmente es el de una ciudad más o menos típica: dispersión de viviendas, centralización del consumo, escasez de espacios verdes, etc. (Ver ejemplo en Anexo 4)



Comenzaremos el taller indicando qué representan las diferentes piezas de la maqueta. Será el grupo el que los vaya identificando.

Para entrar en el juego contamos la vida de un personaje, el Sr Derroche (anexo 3), que vive en esa ciudad o en otra muy similar para ver cómo afecta este modelo de ciudad a su estilo de vida y a su estado de ánimo (ciudad dispersa, con pocos espacios verdes, etc.).

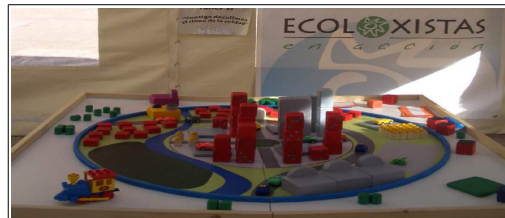
A continuación, comenzamos con las preguntas, que sirven de guía para iniciar los cambios en la ciudad. Cada pregunta tiene dos posibilidades para responder y según la que elija el grupo, los cambios producidos en la ciudad serán unos u otros. Las dos posibilidades que se plantea al grupo vienen marcadas en verde, y la consecuencia de cada opción, en rojo. Las consecuencias no se comparten con el grupo hasta que éste ha tomado su decisión.

Es importante que el grupo sepa que puede hacer los cambios que desee, independientemente de que le parezca viable, al finalizar ya se hablaría de qué sería viable hacer (por ejemplo, en una ciudad ya hecha no se pueden quitar casas y ponerlas en otro sitio, pero si fuera un proyecto de nueva construcción, sí se podría parar).

Al final del juego, se realiza una evaluación de los resultados.

Antes de comenzar el taller, la monitora o monitor preparará la maqueta de la ciudad de forma que represente una ciudad típica:

- Ciudad dispersa (urbanizaciones y centro comercial a las afueras).
- Separación de funciones (las casas en una zona, las oficinas y las tiendas, que representan calle comercial, en otra).
- Muchos parking y pocos parques.
- Mucho tráfico.
- Sin tiendas de barrio o muy escasas.
- Pocos árboles.
- Aeropuerto.
- Central térmica.
- Campo de golf.



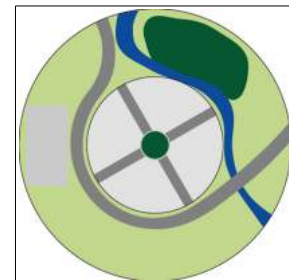
Fuera de la maqueta, pero bien a la vista, se dejarán las piezas que “sobran” y que quizá se utilicen más tarde.

Evaluación / Conclusiones

Una vez la ciudad esté terminada, se preguntará al grupo qué ciudad les gusta más, la primera o la segunda.

ANEXO 1 MAQUETA DE LA CIUDAD

1. Dibujo de la superficie de la ciudad. Puede imprimirse sobre una lona de 1x1m.
2. Una mesa sobre la que colocar la lona.
3. Piezas que componen la ciudad. Pueden ser bloques de madera, diferenciando por colores y tamaños cada uno de los elementos. También se pueden usar juegos de construcción. Es importante que cada clase de elemento se represente con las mismas piezas, para facilitar la comprensión sólo con mirar.



Dibujo de la superficie de la ciudad

Las piezas de la ciudad:

- Rojas grandes: edificios de viviendas (se ponen mínimo 3, una encima de otra).
- Rojas pequeñas: urbanizaciones.
- Rojas con un lado negro: edificios con placas solares.
- Grises: edificios de oficinas.
- Grises con un arco negro: polígono industrial.
- "Placas grises": aparcamientos, que por el otro lado son verdes y son parques o huertas.
- Piezas pequeñas con un "huevo" amarillo encima: tiendas.
- Amarilla con 2 "chimeneas": central térmica.
- Blanca con una cruz roja: hospital.
- Verdes cilíndricas: árboles.
- Las que son color salmón, azul oscuro, morado, gris y azul alargada: no tienen una función concreta al inicio y no se colocan en la ciudad, se dejan fuera y cuando el grupo empiece a sacar su creatividad puede darles una función.

Los dibujos que están en la mesa-maqueta son:

- Carretera
- Río
- Campo de golf
- Aeropuerto
- Rotonda
- Pavimento de la ciudad
- Y la parte de color verde claro, sería bosque o huertas sino se hubiera construido encima.

ANEXO 2 PREGUNTAS

1. El Sr. Derroche está cansado de pasar tanto tiempo en los atascos y quiere **reducir el uso del coche**, para eso podemos:

- Poner **transporte público** de mejor calidad (que haya más y pase con más frecuencia)
 - o Para que pueda pasar mejor el transporte público y tenga menos obstáculos, tiene que haber menos tráfico, por lo que vamos a **quitar algunos coches**, además, va a ser económico y va a compensar más usar éste que el vehículo privado.
- **Acercar la residencia** al lugar de **trabajo**
 - o **Quitaremos** las casas de la **urbanización** y las pondremos en el centro

2. El Sr. Derroche quiere que el **aire** sea **más limpio**:

- **Reducir los viajes en avión**
 - o **No** se hace el **aeropuerto** y se **construye** una **estación de tren** (en la parte no ocupada por la estación se “mantendrá” el espacio natural que hay “originalmente” en ese espacio)
- Decide **ir menos al centro comercial**
 - o **No** se construye el **centro comercial** y **aparecen** las **tiendas de barrio**. Al comprar más productos frescos y de temporada, se **reduce la cantidad de residuos** provenientes del envasado.

3. El Sr. Derroche quiere mejorar **su salud**:

- Consumir **productos locales y ecológicos**
 - o **Aparecen las huertas** alrededor de la ciudad
- **Pasear por el parque**
 - o **Aumenta la superficie verde** dentro de la ciudad

4. El Sr. Derroche está cansado de llevar una vida tan individualista, además, se ha dado cuenta de que colaborando en **colectivos** se logran más objetivos, así que decide **participar** en una asociación de vecinos y vecinas del barrio. La asociación convoca una asamblea para proponer mejoras para la ciudad.

En esta pregunta se permite que l@s participantes hagan sus propias propuestas. Se podrán lanzar tantas propuestas como tiempo haya. Cuando se lanzan esas propuestas, el grupo debate si las aceptan o no o si las aceptan proponiendo cambios sobre las mismas.

ANEXO 3 HISTORIA DEL SR. DERROCHE

El Sr. Derroche vive en un barrio de nueva construcción en las afueras de la ciudad. Su casa, donde vive con su mujer, es muy grande y equipada con todas las comodidades de la vida moderna (enseñando los barrios de nueva construcción).

Por supuesto tienen dos coches, porque donde viven la frecuencia con que pasa el transporte público es escasa, y lo de ir en bici, pues, no es lo suyo, además no hay carril bici y sí mucho tráfico de coches. (enseñando los coches, aparcamientos, carreteras..)

También necesita su coche para ir a la oficina que está al otro lado de la ciudad. Allí tampoco llega el transporte público.

Suele ir en coche al gimnasio (¡hay que mantenerse en forma!) y al centro comercial, y de vez en cuando, cuando le agobia demasiado la ciudad (porque está llena de coches y apenas hay espacios verdes) se da una vuelta por el campo, adonde va en coche. (mostrar la falta de parques y lugares públicos)

El Sr. Derroche trabaja mucho, para pagar la casa y los coches y los viajes que hacen para descansar y desconectar de sus vidas estresadas. Cuando no trabaja está en el coche yendo de un lado para otro de la ciudad o en el Centro Comercial de compras. Compran allí porque creen que así ahorran dinero y tiempo (aunque en realidad, al final es casi igual de caro que una tienda de barrio y además siempre acaban comprando más cosas de lo previsto y como hay tráfico en el camino de ida y vuelta, dificultad para aparcar por la cantidad de gente que va, tampoco ahorran mucho tiempo y gastan gasolina) pero también porque apenas hay tiendas cercanas a su casa. (mostrando el Centro Comercial, la falta de tiendas más pequeñas en los barrios)

Como trabaja y viaja tanto no tiene mucho tiempo para estar en casa, y de cocinar, ni hablar, así que come casi siempre platos pre-cocinados del súper, o algo rápido en el centro comercial cuando están de compras.

El Sr. Derroche está siempre estresado y se ha hartado, así que vamos a construir una ciudad que se adapte mejor a un estilo de vida más relajado, pero también pensando en qué nos gusta y qué no nos gusta de las ciudades, para hacer que ésta se adapte mejor a nuestras necesidades.

ANEXO 4 EJEMPLO DE PREPARACIÓN DE LA MAQUETA

